

彰化縣 112 年國民中小學學生 SCRATCH 應用競賽初賽題目

SCRATCH 應用競賽—初賽題目及評分標準

一、初賽題目

(一)國中小**動畫組**：

“彰化文化資產”：

彰化縣是個歷史悠久，人文薈萃的地方，擁有許多文化資產，除了有形的「八卦山大佛」、「鹿港龍山寺」，也有許多無形的文化資產，如：「鹿港同安寮十二庄請媽祖」、「芳苑潮間帶牛車採蚶」...等，請製作一個動畫來介紹故鄉的文化資產。

(二)國中小**遊戲組**：

“滑輪溜冰”：

剛結束的亞運亞運滑輪溜冰項目，台灣選手展現不放棄的運動家精神逆轉獲得金牌感動國民，請設計一個遊戲，這個遊戲必須在環形賽道中讓玩家競速，過程中可以取得道具增加速度，也可能遭遇障礙而變慢，遊戲可以讓操作者使用鍵盤和滑鼠或其他輸入方式，程式的計時和計分機制可以判別玩家操作的技巧。

彰化縣 112 年國民中小學學生 SCRATCH 應用競賽初賽題目

SCRATCH 應用競賽—初賽題目及評分標準

二、評分標準

程式技巧 30%、創意表現 30%、內容完整度 35%、其他（例如人機互動、介面設計等）5%。